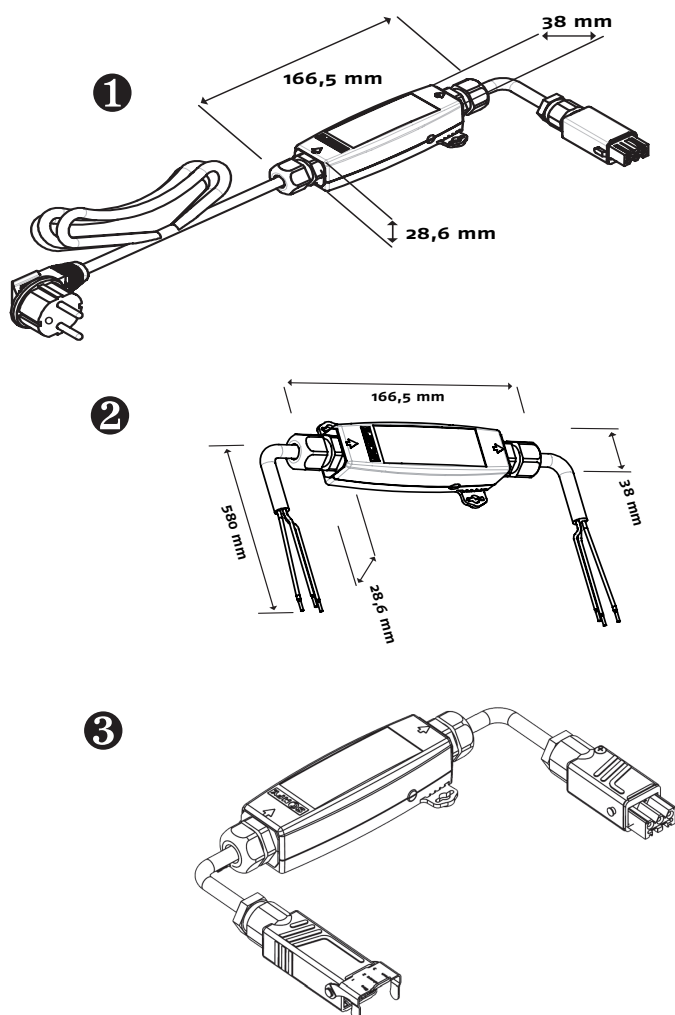


GEBRAUCHS- ANLEITUNG

Damit Sie die Vorzüge Ihres Funkempfängers Heat receiver RTS optimal nutzen können, bitten wir Sie, diese Gebrauchsanleitung genau durchzulesen. Für Fragen, Anregungen und Wünsche stehen wir Ihnen unter der Rufnummer 0 18 05 / 25 21 31 (0,14 €/min.) gerne zur Verfügung.

Der **Heat receiver RTS** ist ein Funkempfänger zum Ein-/Ausstellen eines elektrischen Verbrauchers (z. B. Heizungs- oder Lichtsysteme) mit einer Anschlußleistung bis 2000 Watt bei 220 – 240 V. Speziell elektrische Verbraucher mit hohen Einschaltströmen – wie Halogen-Infrarot-Heizstrahler oder Halogen-Lampen können mit dem Heat receiver RTS per Funkfernbedienung ein- und ausgeschaltet werden. Der Heat receiver RTS lässt sich mit allen RTS-Sendern bedienen, für mehr Komfort auf der Terrasse, auf dem Balkon, im Wintergarten oder in der Gastronomie. In einen Heat receiver RTS können bis zu 12 RTS-Sender eingelernt werden.

1. Merkmale



Heat receiver RTS

Artikel-Nummer: ① 1 822 096

② 1 822 097

③ 1 822 214

Betriebsspannung: 220 – 240 V ~ 50/60 Hz

Funkfrequenz: 433,42 MHz

Schutzgrad: IP 54

Schutzklasse: I

Betriebstemperatur: –20° C bis +60° C

Anschlussleistung: 2000 Watt bei 220–240 V/50/60 Hz

L x B x H: 166,5 x 38 x 28,6 mm

CE Hiermit erklärt SOMFY, dass dieses Produkt den wesentlichen Anforderungen und anderen relevanten Vorschriften der Direktive 1999/5/EC entspricht. Die Konformitätserklärung kann abgerufen werden unter der Internet-Adresse www.somfy.com, Klausel CE.

2. Installation

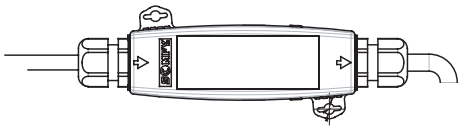
Errichten, Prüfen, Inbetriebsetzen und Fehlerbehebung der Anlage darf nur von einer Elektrofachkraft (lt. VDE 0100–200) durchgeführt werden.

Schalten Sie alle zu montierenden Anschlussleitungen spannungslos. Treffen Sie Sicherheitsvorkehrungen gegen unbeabsichtigtes Einschalten. Der ordnungsgemäße Betrieb ist nur bei fachgerechter Installation und ausreichender Stromversorgung gewährleistet!



Die Anlage muss an das Niederspannungsnetz durch eine Schaltvorrichtung mit allpoliger Trennung und Kontaktöffnung von mind. 3 mm angeschlossen sein. Wir empfehlen Ihnen, die Programmierung mit einer am Heat receiver RTS angeschlossenen Lampe durchzuführen. Nach erfolgreicher Programmierung schließen Sie dann den Verbraucher (z. B. Heizung/Lampe) an.

2.1 Montage

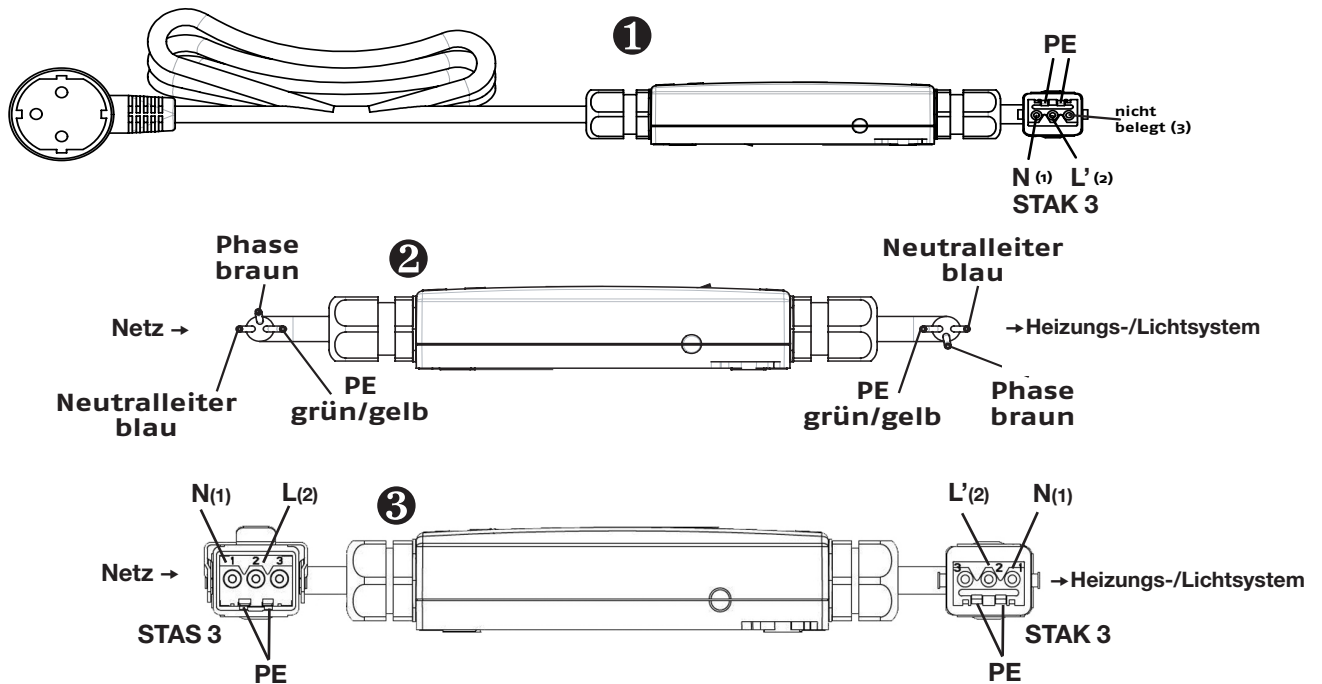


Der Heat receiver RTS kann an den beiden Laschen mit Schrauben befestigt werden. Falls erforderlich, können die Laschen an den Sollbruchstellen abgebrochen werden, damit das Gerät weniger Platz benötigt.

Montageempfehlungen für einen guten Funkempfang:

- Die Einbauhöhe zwischen dem Heat receiver RTS und dem Boden sollte mindestens 1500 mm betragen
- Der Mindestabstand zwischen dem Heat receiver RTS und dem Sender sollte mindestens 300 mm betragen
- Zwischen zwei RTS-Empfängern sollte ein Mindestabstand von 300 mm eingehalten werden
- Starke lokale Sendeanlagen (z.B. Funkkopfhörer) mit identischer Funkfrequenz können die Funktion beeinflussen.

2.2 Klemmenbelegung



3. Programmierung und Bedienung

Um Fehlprogrammierungen beim Einlernen eines Senders in den Heat receiver RTS (Empfänger) zu vermeiden, sollte unbedingt darauf geachtet werden, dass während des Einlernens des Senders immer nur der zu programmierende Empfänger mit Netzspannung versorgt wird. Beachten Sie bitte auch die Gebrauchsanweisung des einzulernenden Funksenders.

3.1 Einlernen des ersten Senders

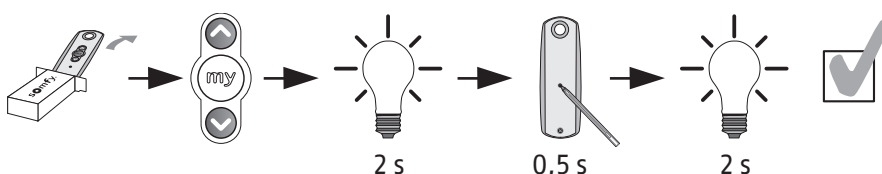
Zuerst Betriebsspannung an den Heat receiver RTS anlegen. Um den ersten Sender einzulernen drücken Sie am Sender gleichzeitig **AUF** und **AB**, um den Empfänger in Lernbereitschaft zu versetzen.

→ Die angeschlossene Lampe leuchtet ca. 2 sec.

→ Der Heat receiver RTS befindet sich in Lernbereitschaft. Durch drücken der **AUF**-Taste am Sender können Sie die Funktion testen (Lampe leuchtet, solange die **AUF**-Taste gedrückt wird).

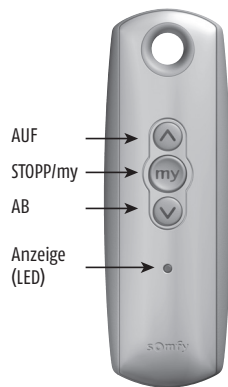
→ Danach kurz die **PROG**rammier-Taste des Senders drücken.

→ Die angeschlossene Lampe leuchtet ca. 2 sec., um zu bestätigen, dass der erste Sender eingelernt ist.



3.2 Bedienung

... mit einem RTS-Sender.



- Kurzes Drücken der **AUF**-Taste → Die Heizung/Lampe wird eingeschaltet.
- Kurzes Drücken der **STOPP/my**-Taste → Die Heizung/Lampe wird ausgeschaltet.
- Kurzes Drücken der **AB**-Taste → Die Heizung/Lampe wird ausgeschaltet.

4. Weitere Programmierung

4.1 Weitere Sender einlernen

In einen Heat receiver RTS können max. 12 Sender eingelernt werden.

Zum Einlernen eines weiteren Senders zuerst für ca. 2 sec. die **PROG**rammier-Taste des bereits eingelernten Senders drücken.

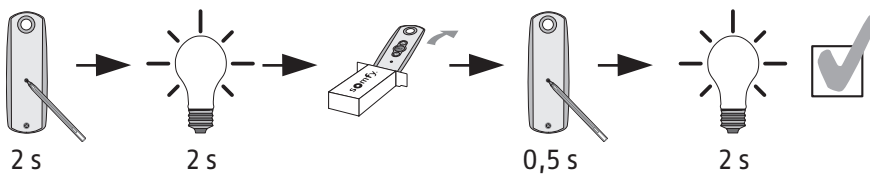
→ Die angeschlossene Lampe leuchtet ca. 2 sec.

→ Der Heat receiver RTS befindet sich in Lernbereitschaft.

Danach am Sender, der neu eingelernt werden soll, kurz die **PROG**rammier-Taste drücken.

→ Die angeschlossene Lampe leuchtet ca. 2 sec., um zu bestätigen, dass der neue Sender eingelernt ist.

☞ siehe auch Bedienungsanleitung der Funkhandsender (z.B. Telis 4 RTS)



4.2 Löschen eines Senders

Um einen Sender löschen zu können, müssen mindestens 2 Sender auf den Heat receiver RTS eingelernt sein.

Für 2 sec. die **PROG**rammier-Taste an einem bereits eingelernten Sender (den Sie **nicht** löschen möchten) drücken.

→ Die angeschlossene Lampe leuchtet ca. 2 sec.

→ Der Heat receiver RTS befindet sich in Lernbereitschaft

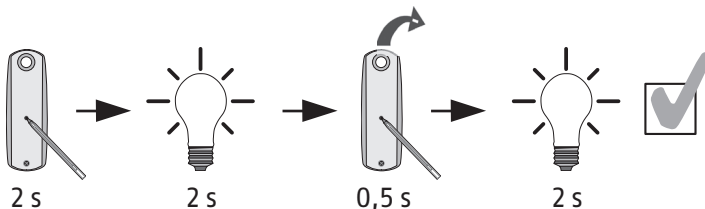
Danach am Sender, der gelöscht werden soll, kurz die **PROG**rammier Taste drücken.

→ Die angeschlossene Lampe leuchtet ca. 2 sec., um das Löschen zu bestätigen.

Testen Sie den Löschvorgang durch Betätigen des Senders

→ War der Löschvorgang erfolgreich, läßt sich der Verbraucher über den gelöschten Sender nicht einschalten, ggf. den Löschvorgang wiederholen.

Der Sender, mit dem der Heat receiver RTS in Lernbereitschaft gesetzt wurde, kann nicht gelöscht werden!



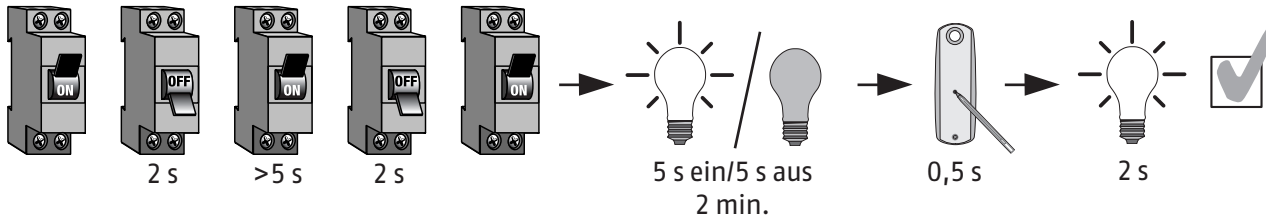
4.3 Wenn kein eingelernter Sender mehr vorhanden ist und ein neuer Sender eingelernt werden soll.

Durch mehrmaliges, definiertes Ein- und Ausschalten der Spannungsversorgung (doppelte Netzunterbrechung, siehe Schema), wird der Heat receiver RTS in Lernbereitschaft versetzt.

→ Die angeschlossene Lampe blinkt 2 Minuten lang im Takt: 5 sec. ein/5 sec. aus. Dies zeigt an, dass nun ein neuer Sender eingelernt werden kann.

Innerhalb der 2 min. am neuen Sender kurz die **PROG**rammier-Taste drücken.

→ Die angeschlossene Lampe leuchtet 2 sec., um zu bestätigen, dass der neue Sender eingelernt ist (alle zuvor eingelernten Sender sind gelöscht).



4.4 Wenn der Auslieferungszustand wieder hergestellt werden soll.

Durch mehrmaliges, definiertes Ein- und Ausschalten der Spannungsversorgung (doppelte Netzunterbrechung, siehe Schema), wird der Heat receiver RTS in Lernbereitschaft versetzt.

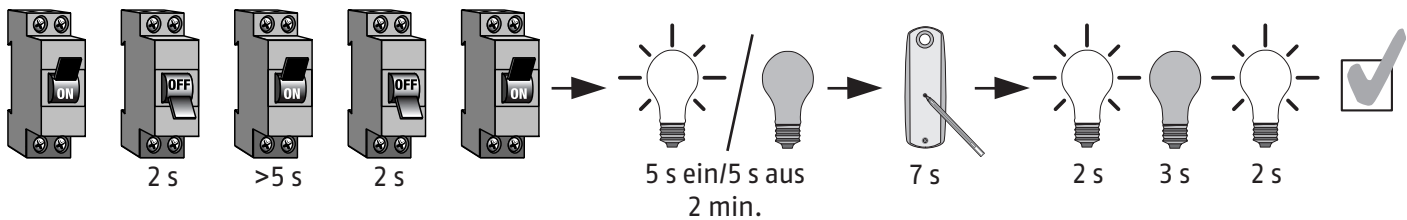
→ Die angeschlossene Lampe blinkt 2 Minuten lang im Takt: 5 sec. ein/5 sec. aus. Dies zeigt an, dass der Heat receiver RTS nun in den Auslieferungszustand versetzt werden kann.

Innerhalb der 2 min. an einem Sender (bereits eingelernt oder neu) die **PROG**rammier-Taste länger als 7 sec. drücken.

→ Die angeschlossene Lampe leuchtet zweimal kurz hintereinander für jeweils ca. 2 sec. auf. Dies zeigt an, dass der Heat receiver RTS nun in den Auslieferungszustand zurück gesetzt ist (alle Senderadressen sind gelöscht).

Testen Sie das Rücksetzen durch Betätigen des Senders

→ War das Rücksetzen erfolgreich, läßt sich der Verbraucher über den Sender nicht einschalten, ggf. den Löschkvorgang wiederholen.



5. Fehlerbehebung

<p>Der angeschlossene Verbraucher (Lampe, Heizung, ...) funktioniert nicht:</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Überprüfen Sie den Verbraucher - Überprüfen Sie die Spannungsversorgung - Überprüfen Sie die Batterie des Senders - Überprüfen Sie, ob der RTS-Sender in den Heat receiver RTS eingelernt ist - Überprüfen Sie, ob Funkstörungen vorliegen (z.B. Funk-Kopfhörer).
<p>Schwierigkeiten während der Programmierung:</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Setzen Sie den Heat receiver RTS in den Auslieferungszustand zurück und beginnen Sie von neuem (Kapitel 4.4).